

## 有關香港網絡遊戲產品在內地的審批程序及時限

### 國家新聞出版署（國家版權局）對香港研發的網絡遊戲產品進行的前置審查

1 國家新聞出版署（國家版權局）會為香港研發的網絡遊戲產品的出版進行前置審查。現時的處理時限約為80天，包括審批申請人所提供的報審材料，並對網絡遊戲產品本身進行審查。

2 國家新聞出版署（國家版權局）亦表示，審批的結果可以是(i) 通過、或(ii) 不通過、或(iii) 要求修改網絡遊戲產品，審查期內會通知申請人作出修改。

3 有關如何為香港研發的網絡遊戲產品申請出版前置審查，香港業界可瀏覽以下網頁，參考由國家新聞出版署（國家版權局）發布的《出版境外著作權人授權互聯網遊戲作品審批》：

[https://www.nppa.gov.cn/bsfw/xksx/cbfxl/wlcbfwspssx/202210/t20221013\\_600723.html](https://www.nppa.gov.cn/bsfw/xksx/cbfxl/wlcbfwspssx/202210/t20221013_600723.html)

4 現時，香港業界可透過內地相關企業作申請人，申請引進香港研發的網絡遊戲產品以進入內地市場。

### 網絡遊戲產品的審查標準

5 有關國家新聞出版署（國家版權局）對網絡遊戲產品的審查標準（原則性的描述），香港業界可瀏覽以下網頁，參考由國務院發布的《出版管理條例》（2020年版本），特別是其中第二十五條及第二十六條：

<http://xzfg.moj.gov.cn/front/law/detail?LawID=585&Query=%E5%87%BA%E7%89%88%E7%AE%A1%E7%90%86%E6%9D%A1%E4%BE%8B#>

6 另外，文化和旅遊行政部門不再承擔網絡遊戲行業管理職責：

<http://wlt.gxzf.gov.cn/data/uploadfile/2019/06/06/356ee03553c62734240c995a1868da88.pdf>